


| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 1 de 13 |

1. OBJETIVO: Definir el conjunto de actividades requeridas para establecer, registrar y desarrollar el conjunto de tareas que se consideren necesarias para llevar cabo la etapa de desarrollo del producto de software solicitado, determinando la información para la fase de pruebas de calidad previo análisis de información e identificación y atención de impedimentos (si aplica), con el fin de guiar el proceder en la etapa de desarrollo del procedimiento de sistemas de información

2. ALCANCE: Esta etapa de desarrollo inicia en el momento en que el desarrollador asignado ingresa a la herramienta de gestión de desarrollo con el fin de validar y analizar la información de análisis y levantamiento del producto de software a desarrollar. Se establecen y llevan a cabo todas las tareas necesarias para desarrollar el producto incluyendo las pruebas por parte del desarrollador (revisión), dejando la evidencia pertinente y finalmente se genera información para la realización de pruebas de calidad con el fin de poder llevar a cabo la siguiente etapa del procedimiento.

3. DEFINICIONES:

Evidencia: Documento y/o video cargado a la herramienta de gestión de desarrollo por parte del desarrollador dentro del cual se muestre el desarrollo de las pruebas realizadas con éxito.

Impedimento: Hecho o circunstancia que se presenta dentro del ciclo de desarrollo, lo cual como su palabra lo indica impide la consecución del proceso del ciclo de desarrollo lo cual debe ser escalado por el desarrollador asignado dentro de esta etapa.

Información para etapa de pruebas: Campo dentro de la herramienta de gestión destinado para incluir información relevante de las pruebas internas que incluya usuarios, claves, enlaces de página web, enlaces de URL de servicios y todo aquello necesario para que el equipo de pruebas pueda llevar a cabo la prueba.

Pruebas Internas desarrollador: Pruebas que lleva a cabo el desarrollador antes de hacer el paso a la siguiente etapa: pruebas de calidad.


WS (Web Service): Servicio Web, es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones.¹

4. ACTIVIDADES:

A. Análisis de la información

El desarrollador asignado, deberá ingresar a la herramienta de gestión de desarrollo y analizar la información contenida dentro del Product backlog ítem, es el desarrollador quien definirá si la información está lo suficientemente clara y completa como para iniciar el desarrollo del producto solicitado. Si por el contrario encuentra que algo le impide continuar, deberá crear un "impedimento" dentro de la herramienta. Si encuentra todo satisfactoriamente, podrá

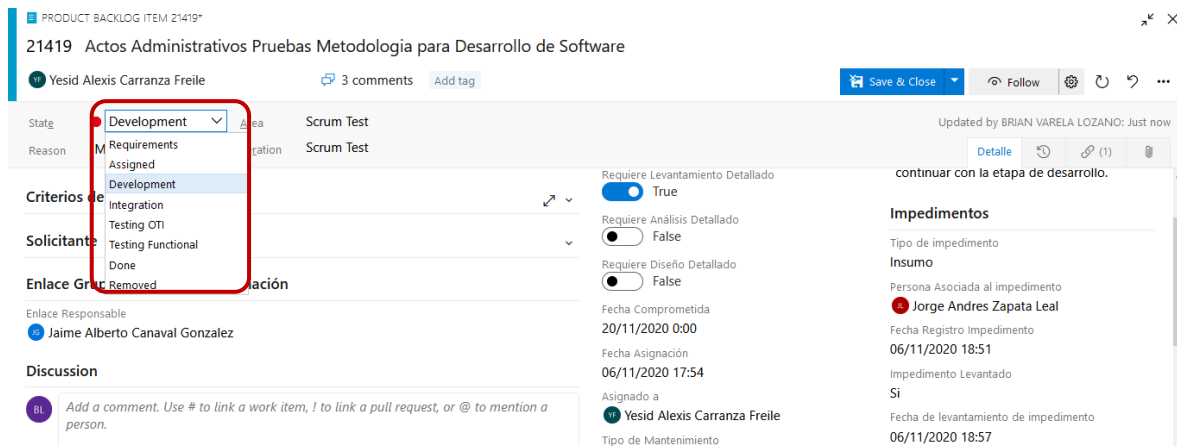
¹ Tomado de: https://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_web

| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 2 de 13 |

continuar con la actividad B, de lo contrario se deben gestionar los impedimentos conforme a lo establecido en el documento “Instructivo para gestionar impedimentos”.

B. Cambio de etapa


El desarrollador asignado ingresara a la herramienta de gestión de desarrollo, analizara la información contenida en el product backlog ítem y verificara si había levantamientos de impedimentos abiertos y que estos ya se encuentren cerrados a satisfacción. Si toda la información se encuentra clara y el desarrollador puede proceder con el desarrollo de esta etapa deberá realizar el cambio de esta, pasándola de “Asignación” a “Desarrollo” como se muestra en la gráfica 1:



Gráfica No 1– Cambio de etapa

C. Creación y registro de Tarea

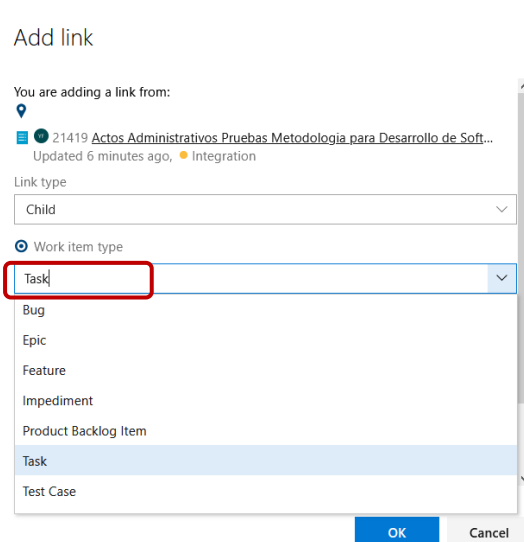
El desarrollador asignado registra todas y cada una de las tareas que lleve a cabo dentro de la totalidad del proceso de desarrollo del producto solicitado. Teniendo en cuenta lo anterior, el desarrollador deberá identificar el campo “Related Work” y dar clic en “+ Add link” como se muestra en la gráfica 2, ver punto No 1. Posteriormente debe escoger la opción “New Items” como se muestra en la gráfica 2 ver punto No 2:

| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 3 de 13 |




Gráfica No 2– Creación de Tarea

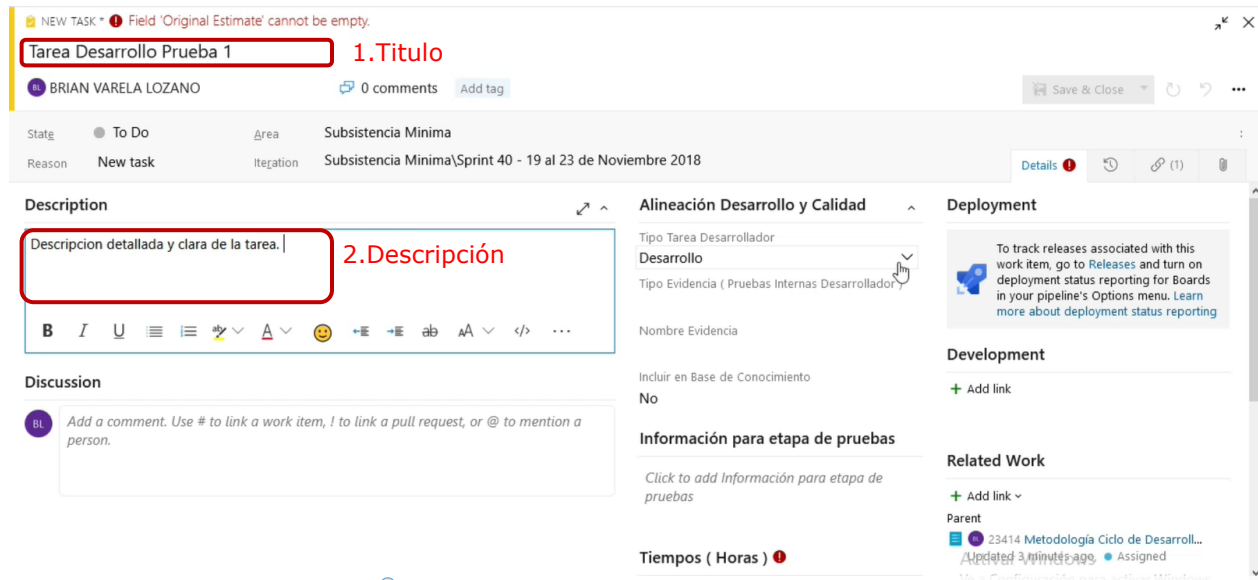
La herramienta de gestión de desarrollo desplegará una pantalla como lo muestra la gráfica a continuación, dentro de la cual en el campo “Work Items Type” deberá escogerse la opción “Task” (Tarea):



Gráfica No 3– Creación de Tarea Tipo de Ítems

Luego de creada la tarea se despliega una pantalla en la que se debe diligenciar la información principal de la tarea asociada al título o nombre (ver punto 1) y su descripción (ver punto 2), como se observa en la gráfica a continuación

| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 4 de 13 |



NEW TASK * Field 'Original Estimate' cannot be empty.

Tarea Desarrollo Prueba 1 1. Titulo

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag Save & Close

State: To Do Area: Subsistencia Minima Reason: New task Iteration: Subsistencia Minima\Sprint 40 - 19 al 23 de Noviembre 2018

Description: Descripción detallada y clara de la tarea. 2. Descripción

Discussion: Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad: Tipo Tarea Desarrollador: Desarrollo Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador): Nombre Evidencia: Incluir en Base de Conocimiento: No Información para etapa de pruebas: Click to add Información para etapa de pruebas: Tiempos (Horas)

Deployment: To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting

Development: Add link

Related Work: Add link Parent: 23414 Metodología Ciclo de Desarroll... Updated 3 minutes ago Assigned

Gráfica No 4– Información principal

D. Selección del tipo de tarea


El desarrollador tiene diferentes opciones de tipo de tarea en el campo “Tipo Tarea Desarrollador”:

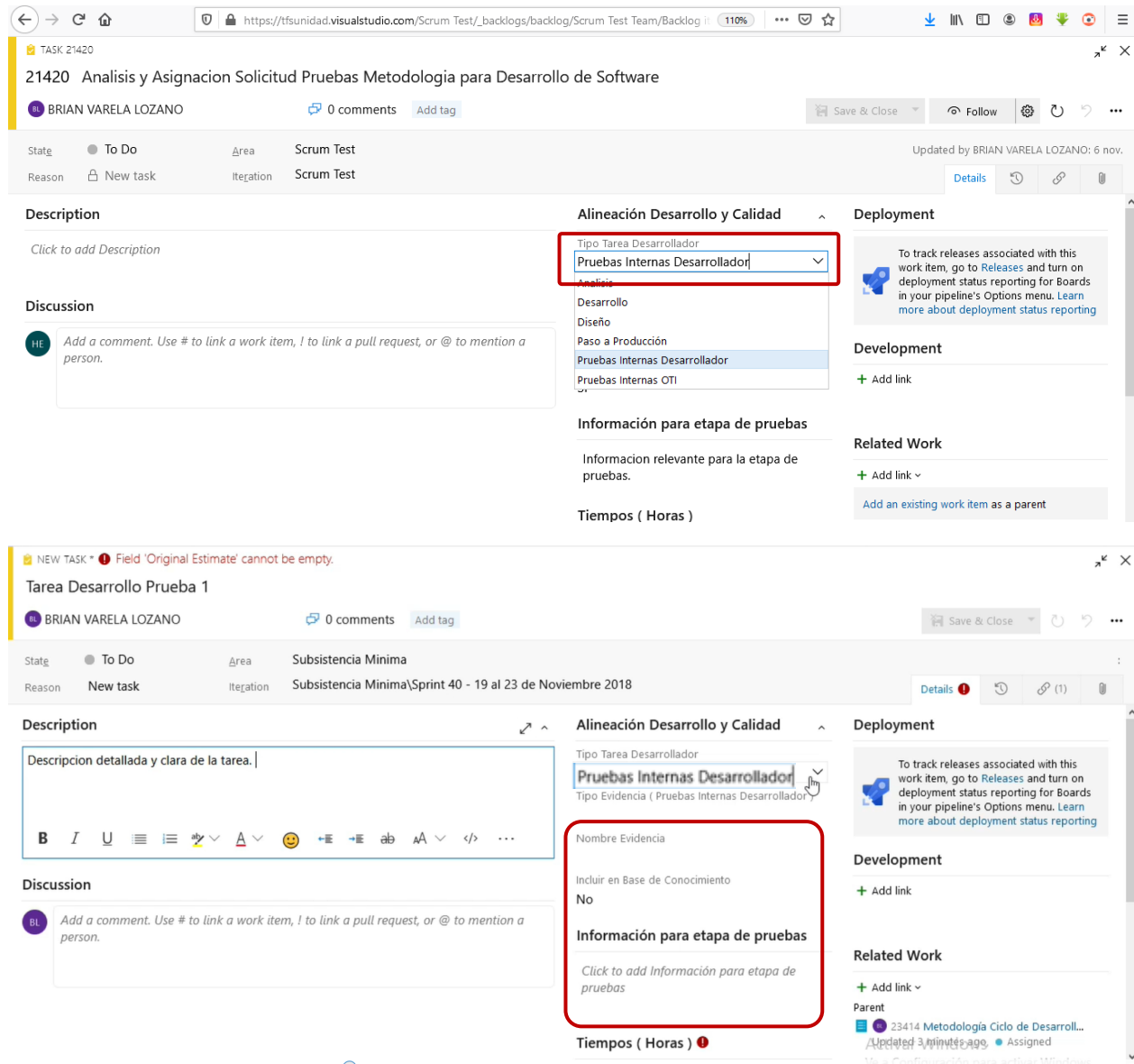
1. Análisis
2. Desarrollo
3. Diseño
4. Paso a producción
5. Pruebas Internas Desarrollador
6. Pruebas Internas OTI

El Desarrollador puede escoger cualquiera de estas opciones según su necesidad, todas le solicitarán los mismos campos con la diferencia que la opción “Pruebas Internas Desarrollador” le solicitará que algunos campos sean de diligenciamiento obligatorio:

- Tipo de evidencia
- Nombre de evidencia
- Incluir en base de conocimiento
- Información para etapa de pruebas

Lo anterior se observa en la gráfica a continuación:

| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 5 de 13 |



TASK 21420
21420 Analisis y Asignacion Solicitud Pruebas Metodologia para Desarrollo de Software

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag

State: To Do Area: Scrum Test Reason: New task Iteration: Scrum Test Updated by BRIAN VARELA LOZANO: 6 nov.

Description
Click to add Description

Discussion
Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad
Tipo Tarea Desarrollador
Pruebas Internas Desarrollador

Deployment
To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting

Development
+ Add link

Related Work
+ Add link
Add an existing work item as a parent

Información para etapa de pruebas
Información relevante para la etapa de pruebas.

Tiempos (Horas)

NEW TASK * Field 'Original Estimate' cannot be empty.

Tarea Desarrollo Prueba 1

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag

State: To Do Area: Subsistencia Minima Reason: New task Iteration: Subsistencia Minima\Sprint 40 - 19 al 23 de Noviembre 2018

Description
Descripcion detallada y clara de la tarea.

Discussion
Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad
Tipo Tarea Desarrollador
Pruebas Internas Desarrollador
Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador)
Nombre Evidencia
Incluir en Base de Conocimiento No

Deployment
To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting

Development
+ Add link

Related Work
+ Add link
Parent
23414 Metodología Ciclo de Desarroll...
Updated 3 minutes ago Assigned


Información para etapa de pruebas
Click to add Información para etapa de pruebas

Tiempos (Horas)

Gráfica No 5– Diligenciamiento campos Tarea – Tipo de Tarea pruebas internas desarrollador y campos obligatorios para ese tipo

E. Estimación de horas

El desarrollador deberá estimar por cada actividad el tiempo que tardará en ejecutarla en horas en el campo solicitado, como se observa en la siguiente gráfica

| | | |
|---|--|--|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 6 de 13 |

NEW TASK * Field 'Original Estimate' cannot be empty.

Tarea Desarrollo Prueba 1

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag Save & Close

State: To Do Area: Subsistencia Minima Reason: New task Iteration: Subsistencia Minima\Sprint 40 - 19 al 23 de Noviembre 2018

Información relevante para paso a pruebas OTL.

Tiempos (Horas)

Estimación Inicial

Trabajo Faltante

Trabajo Completado

Información Contratista

Actividad Número

+ Add link

Parent

23414 Metodología Ciclo de Desarroll... Updated 3 minutes ago Assigned

Activar Windows
Ve a Configuración para activar Windows.

Gráfica No 6 – Diligenciamiento campo Tiempo Estimación inicial

F. Comentarios de la tarea

Para finalizar el cargue de una tarea el desarrollador debe como mínimo dejar un comentario en el campo "Discussion" mencionando los comentarios asociados a la tarea como se muestra en la siguiente gráfica:

NEW TASK *

Tarea Desarrollo Prueba 1

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag Save & Close

State: To Do Area: Subsistencia Minima Reason: New task Iteration: Subsistencia Minima\Sprint 40 - 19 al 23 de Noviembre 2018

Description

Descripcion detallada y clara de la tarea.

Discussion

Comentarios asociados a la tarea.

Alineación Desarrollo y Calidad

Tipo Tarea Desarrollador
Desarrollo

Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador)
Documento

Nombre Evidencia
Evidencia Prueba No 1

Incluir en Base de Conocimiento
No

Información para etapa de pruebas

Información relevante para paso a pruebas OTL.

Tiempos (Horas)

Estimación Inicial

Deployment

To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting

Development

+ Add link

Related Work


+ Add link

Parent

23414 Metodología Ciclo de Desarroll... Updated 3 minutes ago Assigned

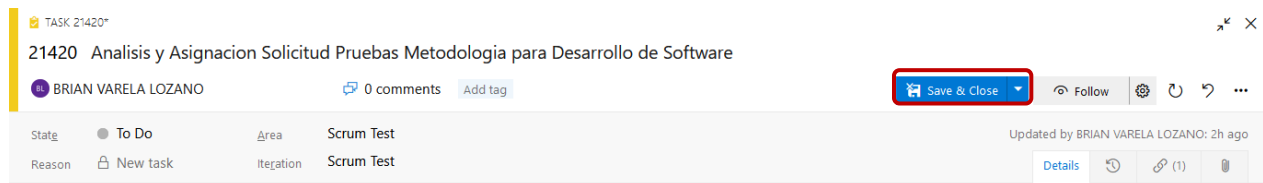
Ve a Configuración para activar Windows.

Gráfica No 7– Diligenciamiento campo "Discussion" con comentario de la tarea

| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 7 de 13 |

G. Guardar Tareas

Para finalizar la creación de una tarea se debe guardar la información diligenciada dando clic en el link "Save & Close" como lo muestra la gráfica:

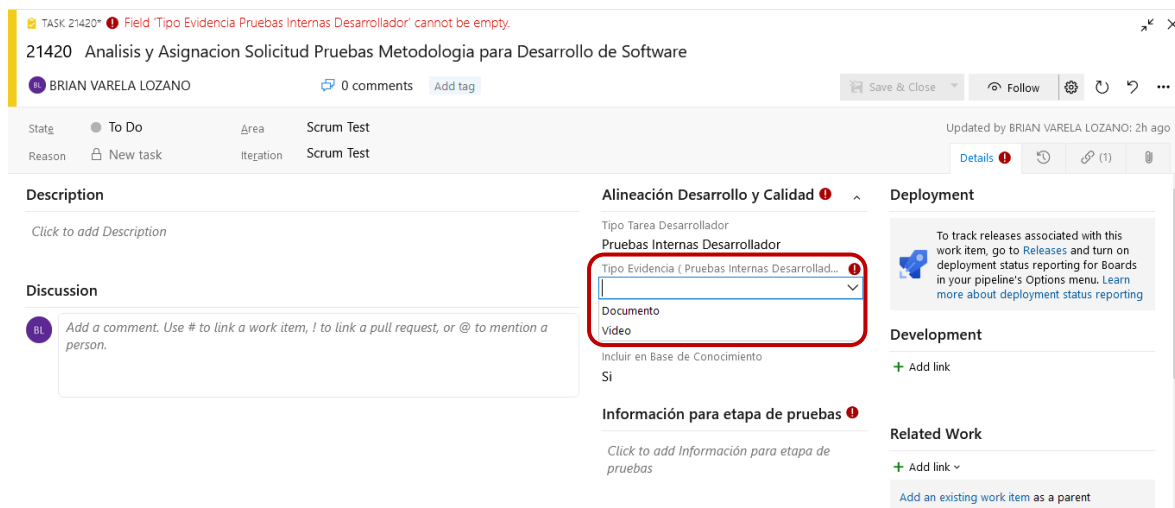


Gráfica No 8 – Guardar Tareas

Conforme a lo establecido en las actividades C a G el Desarrollador deberá realizar el cargue de la totalidad de las tareas asociadas al requerimiento, procederá a desarrollar o modificar la solución según el requerimiento y las tareas establecidas y ejecutará las tareas asociadas a pruebas internas de desarrollador, por lo que se configura y despliega el ambiente de pruebas. Conforme se ejecuta cada tarea en el orden establecido se procede al cargue de su correspondiente evidencia, hasta abarcar su totalidad. Las actividades asociadas al cargue de evidencias se describen a continuación de la H a la N.

H. Selección del tipo de evidencia


Una vez ejecutada cualquier tipo de tarea, la herramienta de gestión de desarrollo solicitara información relevante como el tipo de evidencia, la cual puede ser en documento o video y debe ser seleccionada como se muestra en la siguiente gráfica en la lista desplegable:

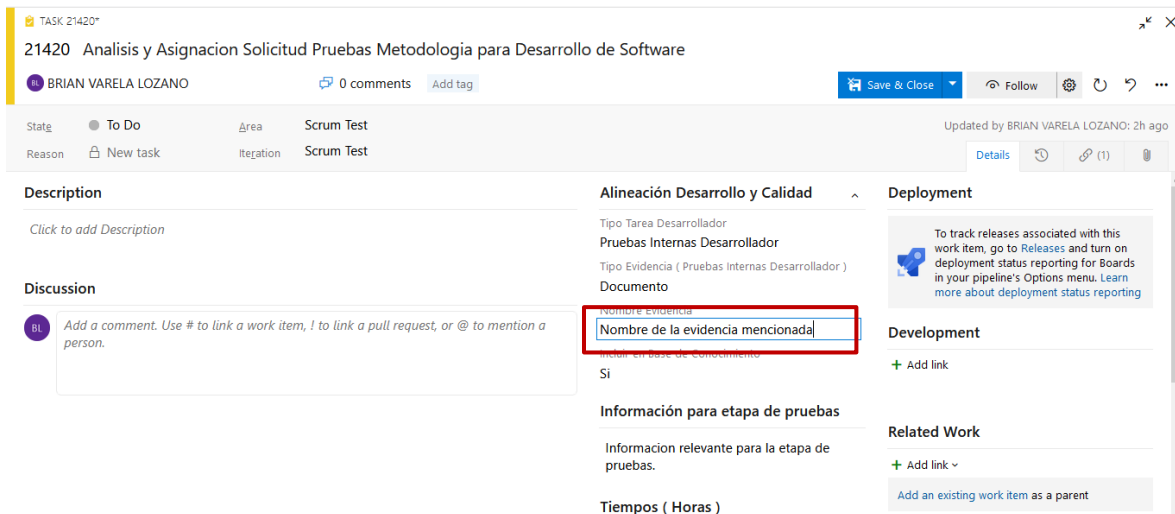


Gráfica No 9– Diligenciamiento campos Tarea – Tipo de evidencia

I. Nombre de la evidencia

El desarrollador deberá darle un nombre a la evidencia a cargar:

| | | | |
|---|--|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | | Fecha: 22/12/2023 Página 8 de 13 |



TASK 21420*

21420 Analisis y Asignacion Solicitud Pruebas Metodologia para Desarrollo de Software

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag

Save & Close Follow Settings Refresh History

Updated by BRIAN VARELA LOZANO: 2h ago

Details (1)

Description

Click to add Description

Discussion

Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad

Tipo Tarea Desarrollador

Pruebas Internas Desarrollador

Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador)

Documento

Nombre Evidencia

Nombre de la evidencia mencionada

Incluir en Base de Conocimiento

Si

Información para etapa de pruebas

Información relevante para la etapa de pruebas.

Tiempos (Horas)

Deployment

To track releases associated with this work item, go to **Releases** and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. [Learn more about deployment status reporting](#)

Development

+ Add link

Related Work

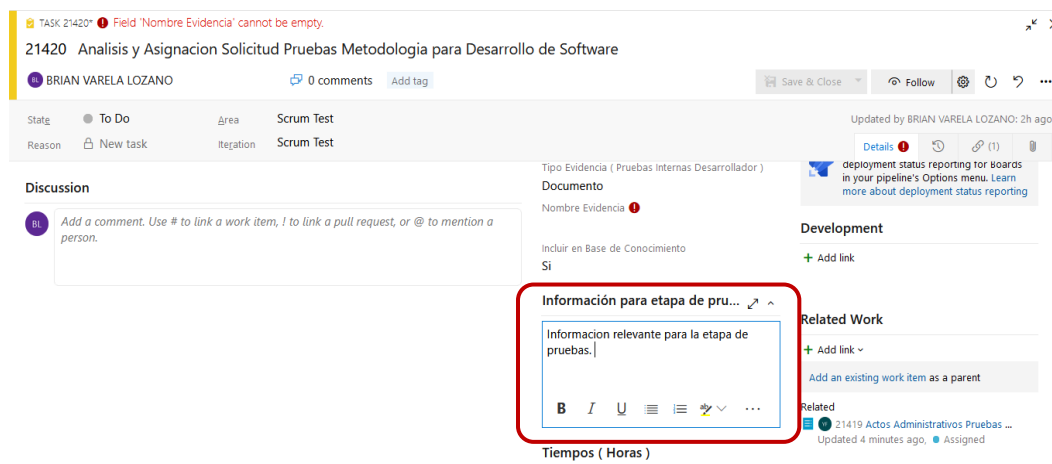
+ Add link

Add an existing work item as a parent

Gráfica No 10– Diligenciamiento campos Tarea – Nombre de la evidencia

J. Información para etapa de pruebas de calidad

El desarrollador deberá ingresar siempre información necesaria para que se puedan realizar las pruebas de calidad en la siguiente etapa, por ende, se solicita que dentro de este campo se faciliten los datos necesarios como usuarios, claves, enlaces de páginas web, URL, entre otros datos que se consideren importantes y que apoyen al documento y/o video cargado como evidencia de esta tarea. Dicha información, deberá dejarse consignada dentro del campo “Información para etapa de pruebas” como se muestra en la siguiente gráfica:



TASK 21420* Field 'Nombre Evidencia' cannot be empty.

21420 Analisis y Asignacion Solicitud Pruebas Metodologia para Desarrollo de Software

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag

Save & Close Follow Settings Refresh History

Updated by BRIAN VARELA LOZANO: 2h ago

Details (1)

Discussion

Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad

Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador)

Documento

Nombre Evidencia

Incluir en Base de Conocimiento

Si

Información para etapa de pruebas

Información relevante para la etapa de pruebas.

B I U [List Icon] [Link Icon] [More Icon]

Tiempos (Horas)

Deployment

deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. [Learn more about deployment status reporting](#)

Development

+ Add link

Related Work

+ Add link

Add an existing work item as a parent


Related

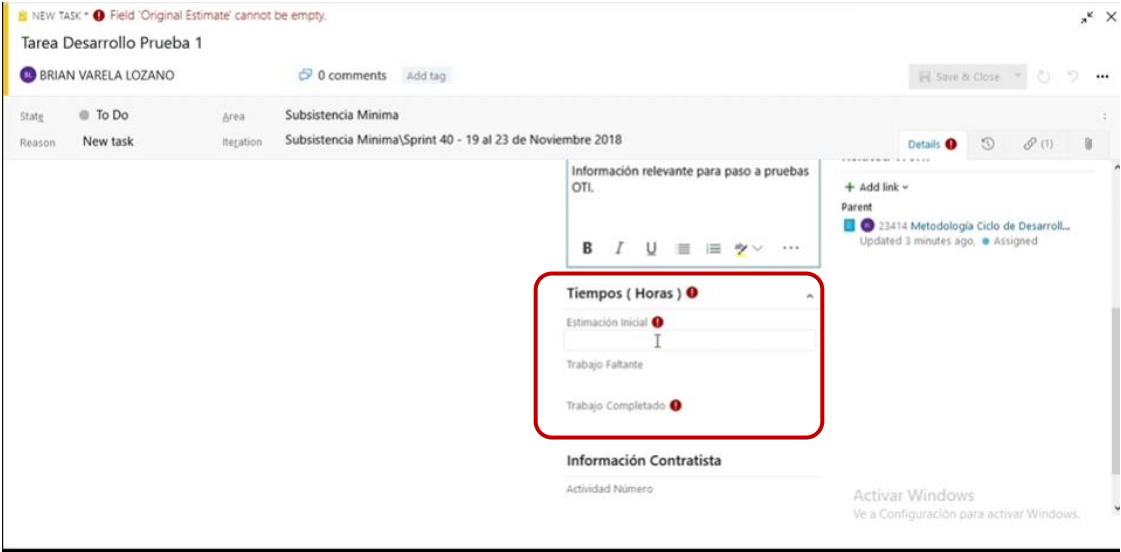
21419 Actos Administrativos Pruebas ... Updated 4 minutes ago. Assigned

Gráfica No 11 – Diligenciamiento campos Tarea – Información para pruebas de calidad

K. Registro de tiempos

El desarrollador debe ingresar en horas el tiempo faltante y el tiempo real en que completo el trabajo en los campos “Trabajo faltante” y “Trabajo Completado”, en los campos indicados en la siguiente gráfica

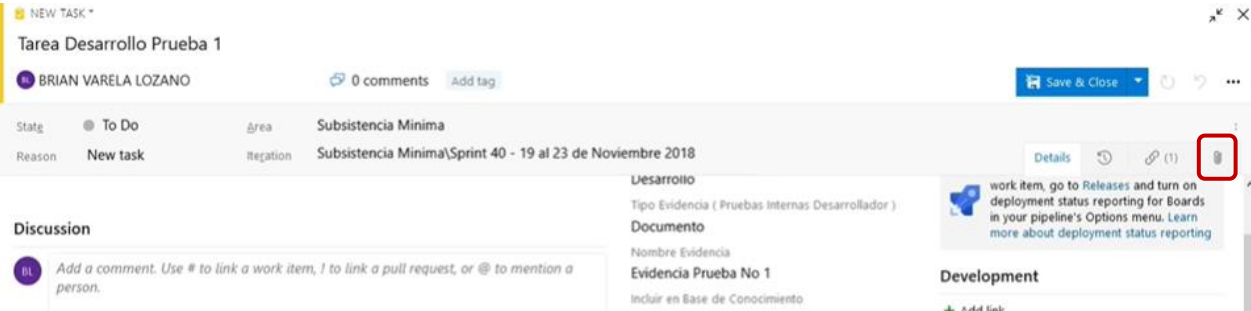
| | | |
|---|--|---|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 9 de 13 |



Gráfica No 12– Diligenciamiento campos de tiempo de Trabajo faltante y completado


L. Cargue de evidencia

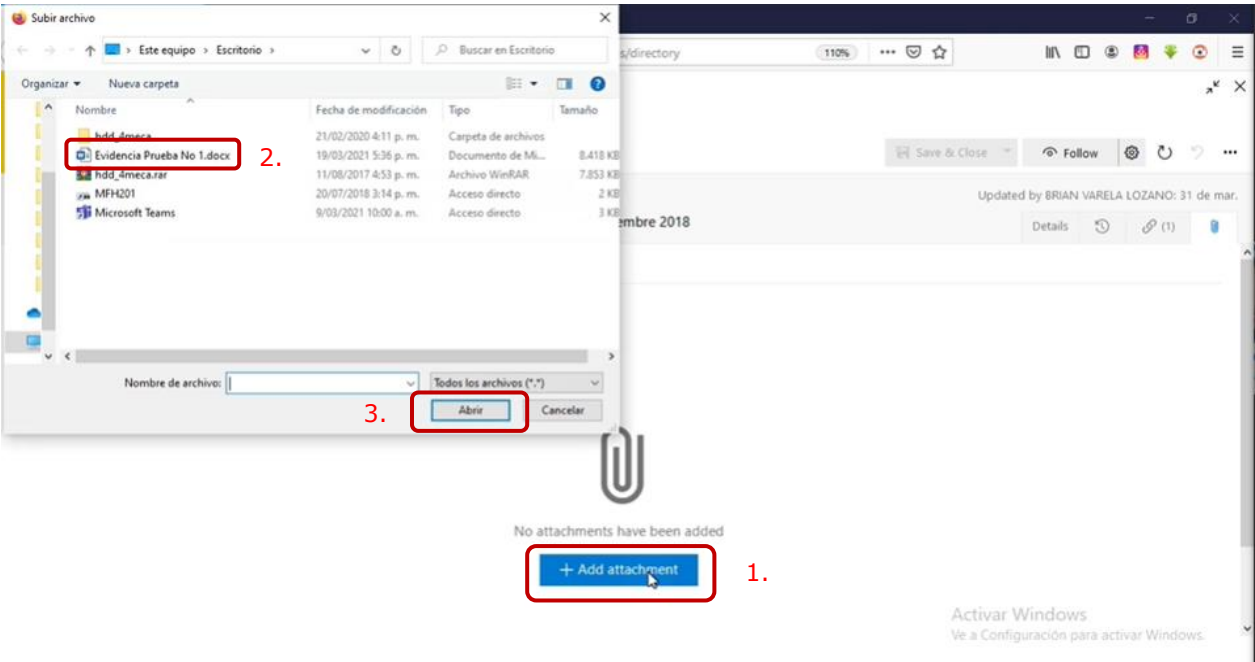
En la esquina superior derecha se encuentra el icono que permite acceder a la pantalla de cargue de evidencias, por lo que el desarrollador debe acceder al mismo, como se muestra en la siguiente gráfica



Gráfica No 13– Icono para adjuntar archivo

Se despliega una pantalla y se debe acceder a “+ Add attachment” (ver punto 1) de manera que se abre una ventana que permite explorar los archivos y se debe seleccionar la evidencia (ver punto 2) y dar click en “Abrir” (ver punto 3) para realizar su cargue, como se muestra en la siguiente gráfica en los puntos 1, 2 y 3

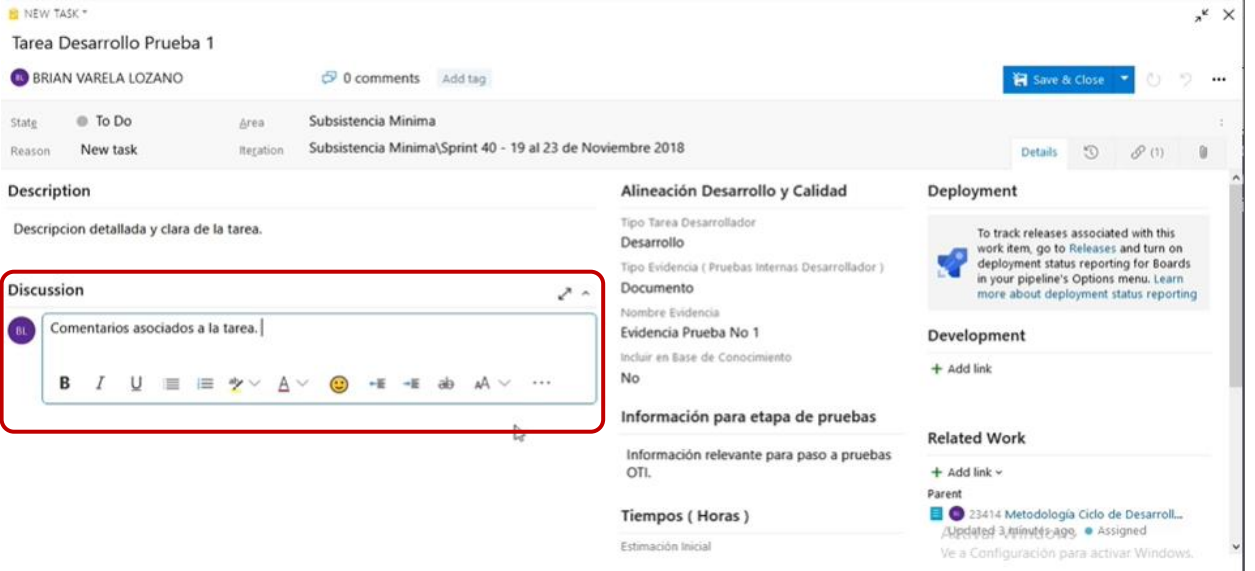
| | | |
|---|--|--|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 10 de 13 |




Gráfica No 14– Adjuntar archivo

M. Generar comentario del cargue de la evidencia

Para finalizar el cargue de la evidencia de la tarea, el Desarrollador debe como mínimo dejar un comentario en el campo “Discussion” mencionando los comentarios asociados al cargue de la evidencia como se muestra en la siguiente gráfica:

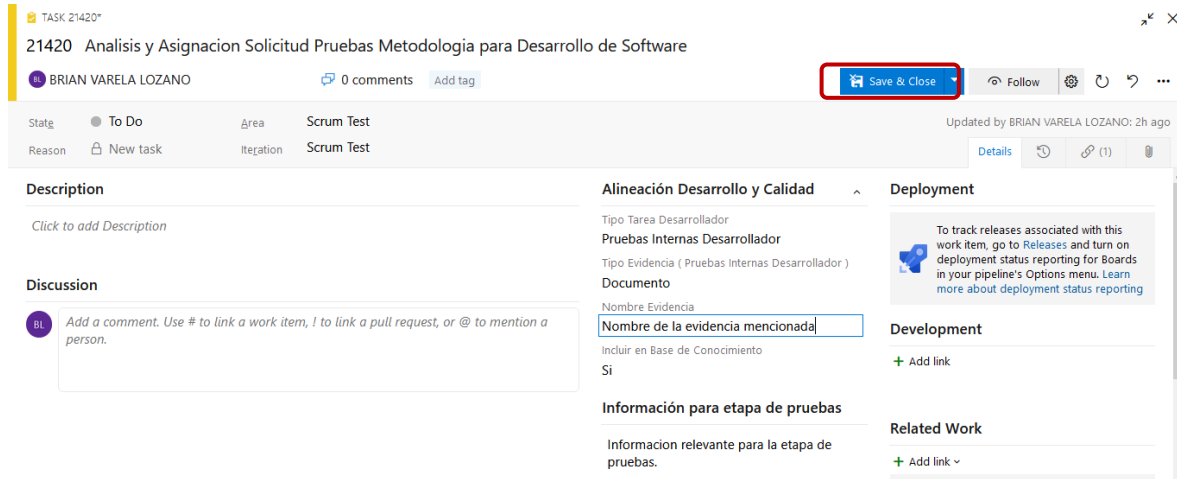


Gráfica No 15– Diligenciamiento campo “Discussion” con comentario del cargue de evidencia

| | | |
|---|--|--|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 11 de 13 |

N. Guardar cargué de evidencia

Para finalizar el cargue de la evidencia se debe guardar la información diligenciada dando clic en el link "Save & Close" como lo muestra la gráfica:



TASK 21420*

21420 Analisis y Asignacion Solicitud Pruebas Metodologia para Desarrollo de Software

BRIAN VARELA LOZANO 0 comments Add tag

Save & Close Follow

Updated by BRIAN VARELA LOZANO: 2h ago

Details

Description

Click to add Description

Discussion

Add a comment. Use # to link a work item, ! to link a pull request, or @ to mention a person.

Alineación Desarrollo y Calidad

Tipo Tarea Desarrollador

Pruebas Internas Desarrollador

Tipo Evidencia (Pruebas Internas Desarrollador)

Documento

Nombre Evidencia

Nombre de la evidencia mencionada

Incluir en Base de Conocimiento

Si

Información para etapa de pruebas

Informacion relevante para la etapa de pruebas.

Deployment

To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting

Development

+ Add link

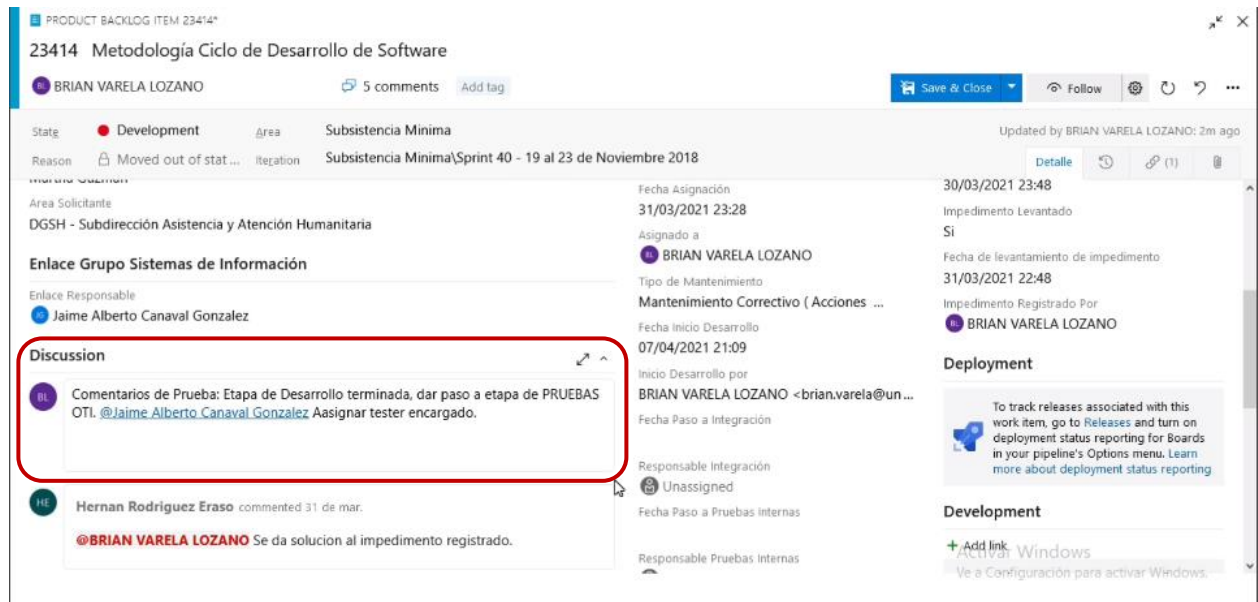
Related Work

+ Add link

Grafica No 16– Guardar cargue de evidencia

O. Generar comentarios de la etapa

Cuando el Desarrollador finaliza todas las tareas, procede a realizar un comentario de la etapa en el campo "Discussion" y a llamar al Enlace Responsable (Scrum Master) para que realice el paso a la siguiente etapa mencionándolo con @Correo del Enlace Responsable, como se observa en la siguiente gráfica



PRODUCT BACKLOG ITEM 23414*

23414 Metodología Ciclo de Desarrollo de Software

BRIAN VARELA LOZANO 5 comments Add tag

Save & Close Follow

Updated by BRIAN VARELA LOZANO: 2m ago

Detalle

State: Development Area: Subsistencia Minima

Reason: Moved out of stat... Iteration: Subsistencia Minima Sprint 40 - 19 al 23 de Noviembre 2018

Area Solicitante: DGS - Subdirección Asistencia y Atención Humanitaria

Enlace Grupo Sistemas de Información

Enlace Responsable: Jaime Alberto Canaval Gonzalez

Discussion

Comentarios de Prueba: Etapa de Desarrollo terminada, dar paso a etapa de PRUEBAS OTI. @Jaime Alberto Canaval Gonzalez Asignar tester encargado.

Hernan Rodriguez Eraso commented 31 de mar.

@BRIAN VARELA LOZANO Se da solucion al impedimento registrado.

Fecha Asignación: 31/03/2021 23:28

Asignado a: BRIAN VARELA LOZANO

Tipo de Mantenimiento: Mantenimiento Correctivo (Acciones ...

Fecha Inicio Desarrollo: 07/04/2021 21:09

Inicio Desarrollo por: BRIAN VARELA LOZANO <brian.varela@un...

Fecha Paso a Integración

Responsable Integración: Unassigned

Fecha Paso a Pruebas Internas

Responsable Pruebas Internas

Deployment

To track releases associated with this work item, go to Releases and turn on deployment status reporting for Boards in your pipeline's Options menu. Learn more about deployment status reporting


Development

+ Add link

Windows

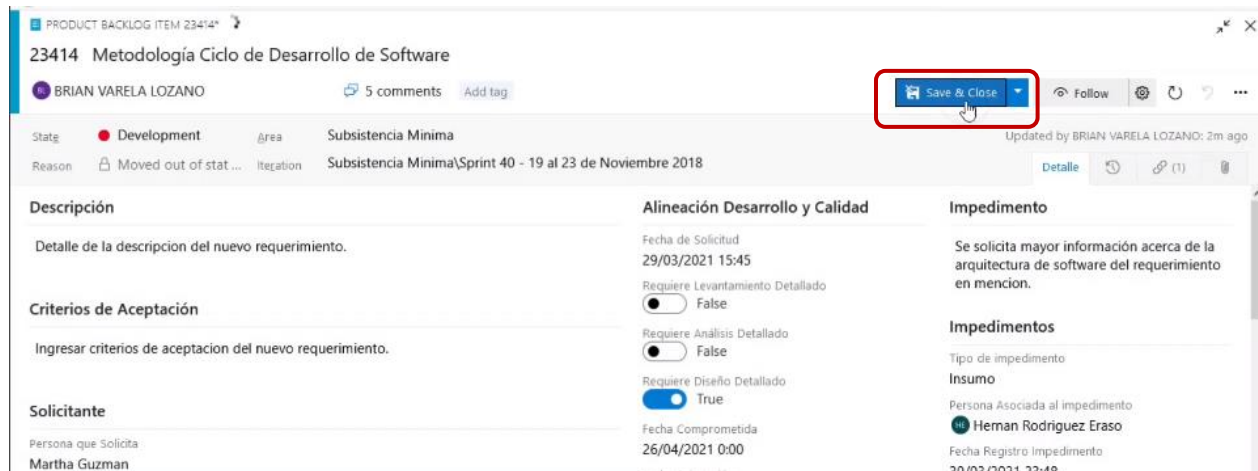
Ve a Configuración para activar Windows.

Grafica No 17 – Diligenciamiento campo "Discussion" con comentario de la etapa

| | | |
|---|--|--|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 12 de 13 |

P. Guardar etapa

Para finalizar esta etapa deberá guardarse, tal como se muestra en la siguiente grafica



Gráfica No 18 – Guardar etapa

Q. Configurar, Integrar Fuentes (Integración Continua), Despliegue (Despliegue Continuo)

El Scrum Master y el Desarrollador deberán efectuar la configuración de integración y Despliegue continuo en la herramienta de gestión de Desarrollo.

5. RECOMENDACIONES:


Complejidad de información:

Para el efectivo desarrollo de esta etapa, es importante que la información contenida dentro del Product backlog ítem sea lo suficientemente clara y concreta para el desarrollador, pues basado en la completitud de esta información es quien deberá iniciar la construcción del producto el cual debe responder a la necesidad inicial del funcional. Por ende, si el desarrollador asignado identifica algún tipo de impedimento que interfiera en el desarrollo de esta etapa, deberá registrarlo dentro de la herramienta con el fin de darle solución.

Es importante aclarar que, según el sistema de información o necesidad, el producto se desarrolla en un lenguaje de programación diferente por lo que no se utiliza el mismo software en todos los casos, aunque en su mayoría se utiliza .net, para posteriormente continuar la gestión del procedimiento en la Herramienta de gestión de desarrollo

Tareas registradas:

Se requiere que el Desarrollador asignado, registre como mínimo una tarea relacionada como Pruebas Internas del Desarrollador, completando correctamente los campos solicitados por la herramienta de gestión de desarrollo, adjuntando la evidencia e información necesaria que sea de apoyo para los responsables asignados en la siguiente etapa.

| | | |
|---|--|--|
|  Unidad para las Víctimas | GUIA No 3. DESARROLLO | Código: 140,06,04-5 |
| | GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN | Versión: 2 |
| | PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACIÓN | Fecha: 22/12/2023 Página 13 de 13 |

Cada una de las tareas desarrolladas dentro de esta etapa, deberán ser registradas dentro de la herramienta por parte del desarrollador, dando descripciones claras y adjuntando la información soporte que se considere necesaria como evidencia.

6. ANEXOS

Anexo 1: Guía 1. Solicitud requerimiento

Anexo 2: Guía 2. Asignación del requerimiento

Anexo 3: Guía 4. Pruebas de Calidad

Anexo 4: Guía 5. Pruebas Funcionales

Anexo 5: Guía 6. Paso a producción

Anexo 6: Instructivo acceso a la herramienta

Anexo 7: Instructivo Creación Backlog hijo

Anexo 8: Instructivo para gestionar impedimentos

CONTROL DE CAMBIOS

| Versión | Fecha | Descripción de la modificación |
|---------|------------|---|
| 01 | 20/12/2021 | Creación del documento |
| 02 | 22/12/2023 | Actualización de Imagen institucional Actualización de las definiciones Ajuste en la redacción de las actividades |