			INSTRUCTIVO DE ACCESO A LA HERRAMIENTA DE GESTION DE DESARROLLO	Código:130,06,05-2
Ŷ	El futuro es de todos	Unidad para la atención y reparación integral a las víctimas	GESTION DE LA INFORMACION	Versión:01
				Fecha: 20/12/2021
			PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACION	Página <b>1</b> de <b>5</b>

**1. OBJETIVO:** Describir el paso a paso para ingresar correctamente a la Herramienta de Gestión de Desarrollo (DevOps), con el fin de tener acceso a la información de los Product Backlogs Ítems.

**2. ALCANCE:** Inicia desde la autenticación (login) que debe realizar el usuario con el fin de poder tener acceso a la herramienta de gestión de desarrollo y finaliza con el ingreso a la información del Product Backlog Ítem que se esté trabajando.

## **3. DEFINICIONES:**

**Login:** Término utilizado en sistemas de información, para referirse a la autenticación que debe hacer un usuario cuando este requiere ingresar a cuentas de usuarios, a los sistemas de información o a algún servicio.

**Herramienta de gestión de desarrollo:** Aplicación utilizada dentro de la práctica de ingeniería de software la cual permite gestionar el ciclo de desarrollo de software. De esta manera se puede automatizar, controlar y monitorear todos los pasos que se incluyen en el ciclo de desarrollo de software, desde el levantamiento de información hasta la puesta en producción del producto desarrollado.

**Product Backlog Item**: Son aquellos elementos que componen el Product Backlog dentro de la herramienta de gestión de desarrollo.

**Product Backlog:** Es un listado ordenado y priorizado de cada uno de los requisitos que se necesitan para la implementación de un proyecto de desarrollo de software creado en la herramienta de gestión de desarrollo.

# 4. ACTIVIDADES

### A. Autenticación (Login) de Usuario

El usuario que requiera acceder a cualquier Product Backlog Ítem, deberá ingresar por medio de la siguiente URL https://tfsunidad.visualstudio.com/ y realizar la autenticación de usuario solicitada como lo muestra la gráfica:



Grafica No 1 – Autenticación de Usuario

			INSTRUCTIVO DE ACCESO A LA HERRAMIENTA DE GESTION DE DESARROLLO	Código:130,06,05-2
Ø	El futuro es de todos	Unidad para la atención y reparación integral a las víctimas	GESTION DE LA INFORMACION	Versión:01
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fecha: 20/12/2021
			PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACION	Página <b>2</b> de <b>5</b>

Al acceder a la herramienta, el usuario encontrara la pantalla de inicio con todos los proyectos que se encuentren en proceso en ese momento, como lo muestra la siguiente gráfica:

← → ♂ ☆	https://tfsunidad. <b>visualstudio.com</b>	110% ···· 🗸 🚽 🔟 🗊 🕲 🤻 📀 =
Azure DevOps		🔎 Search 🔠 🗇 🔗 HE
T tfsunidad	tfsunidad	+ New project
New organization	Projects My work items My pull requests	☆ Filter projects
	VE Vitrina Virtual de Emprendimientos Plataforma para la exposición, exhibición y divulgación de los productos ofertados por los emprendimientos de víctimas del conflicto a través de una Vitrina Virtual	SH Sistema del Grupo de Gestión del Tale Sistema del Grupo de Gestión del Talento Humano
What's new Sprint 179 Release Notes	AA Actos Administrativos Aplicación de Generación de Actos Administrativos de Subsiste	ncia Mínima
With this sprint, we're bringing more enhancements to the pull request experience. Learn more 🖕	Alistamiento Herramienta Registro	R 😰 😴 🕁 📕

Grafica No 2 – Pantalla Inicial

# B. Selección del proyecto

El usuario deberá seleccionar el proyecto dentro del cual se encuentra el Product Backlog Itém que va a trabajar, para este ejemplo el proyecto se llama "*Scrum Test".* Si el usuario no visualiza en la pantalla de inicio el proyecto, podrá realizar su búsqueda como lo muestra la gráfica:



Grafica No 3 – Selección del proyecto

			INSTRUCTIVO DE ACCESO A LA HERRAMIENTA DE GESTION DE DESARROLLO	Código:130,06,05-2
Ø	El futuro es de todos	Unidad para la atención y reparación integral a las víctimas	GESTION DE LA INFORMACION	Versión:01
				Fecha: 20/12/2021
			PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACION	Página <b>3</b> de <b>5</b>

### C. Acceso a lista de backlogs

Una vez se selecciona el proyecto, la herramienta de gestión de desarrollo muestra todas las opciones a las que tiene acceso el usuario, por ende, se debe dar clic en "Boards" y seguido seleccionar la opción "Backlogs".

$\overleftarrow{\leftarrow}$ > C $\overleftarrow{\mathbf{a}}$	🛛 🔒 https://tfsunidad.visualstu	dio.com/Scrum Test	110% 🛛 🏠	👱 III\ 🗉 🛎 🛃 🏶 🗉 🗏
Azure DevOps	tfsunidad / Scrum	Test / Overview / Summary	₽ Search	
ST Scrum Test	+ Full access to A more	zure Pipelines for Stakeholders: Give Stakehold	lers full access to Azure Pipelines for private	projects. Learn Not now Try it!
Overview	<b>.</b>	<b>T</b> 4		A Private 🛠 Invite
🗊 Summary	ST Scr	im lest		
Dashboards				^
Analytics views*	About this pr	oject		
🖺 Wiki				- <b>A</b> 4
🖶 Boards	Boards	it easier for other people to underst	tand it.	1 X
Repos	🛱 Work items			
	Boards			
Pipelines	Backlogs			
📥 Test Plans	= Queries			Last 7 days 🗸
Artifacts	G Work Item Print			

Grafica No 4 – Acceso a lista de backlogs

# D. Búsqueda de Product Backlog Ítem

La herramienta de gestión nos muestra la lista de backlogs asociados a ese proyecto.

(←) → C'	🛛 🔒 https://tfsunidad.visualstudio.com/Scrum Test/_backlogs/backlog/Scrum Test Team/Backlog 🛙 11095 🛛 🚥 💟	י לי ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע ע
Azure DevOps	tfsunidad / Scrum Test / Boards / Backlogs	i≣ Ĉi ⊘ & H€
ST Scrum Test	+ 😑 Scrum Test Team 🗸 🖈 🕫	
Overview	Backlog Analytics + New Work Item ③ View as Board …	🗏 Backlog items \vee 🚔 🍸 🚳 🖉
🛃 Boards	Order Work Item Type Title     1 Produce Back     Eigenple MetadelegipDesarelle	Planning ×
🛱 Work items	2 Product Back 2 Ejemplo Backlog en Integración	Drag and drop work items to include them in a sprint.
BBB Boards	3 Product Backl > 🧧 Ejemplo Backlog en Etapa de Desarrollo	Scrum Tost Toam Backlog
冒 Backlogs	4 Product Backl 🧧 Ejemplo Backlog Asignado	Scruit lest lean backlog
	5 Product Backl 🧧 Ejemplo Backlog en etapa inicial	Sprint 1 Current
Ω, Sprints	6 Product BackI 🧧 ffsdfdsf	Planned Effort: -
= Queries	7 Product Backl 🧧 gddfgfg	🔳 14 👹 3 😒 7
- Work Item Print	8 Product Backl 🧧 dfgfdg	
ap troncicent time	9 Product Backl 🧧 asdsad	Sprint 2
😢 Repos	10 Product Backl > 🧧 Test Backlog	
Disalinas	11 Product Backl 🗧 Formato de Conocimiento Hechos IrregularesDGI - Subdirecci.	No work scheduled yet
Pipelines	12 Product BackI 🗧 Actos Administrativos DGI - Subdirección Coordinación Nació	

Grafica No 5 – Lista de Product Backlogs Ítems

			INSTRUCTIVO DE ACCESO A LA HERRAMIENTA DE GESTION DE DESARROLLO	Código:130,06,05-2
Ø	El futuro es de todos	Unidad para la atención y reparación integral a las víctimas	GESTION DE LA INFORMACION	Versión:01
				Fecha: 20/12/2021
			PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACION	Página <b>4</b> de <b>5</b>

Si el usuario no visualiza el Product Backlog Ítem que desea trabajar, podrá realizar su búsqueda por medio del ID del mismo y la herramienta de desarrollo de software le mostrara los resultados que obtuvo, como lo muestra la gráfica:

C' û	https://tfsunidad. <b>visualstudio.com</b> /Scrum Test/_backlogs/backlog/Scrum Test Team/Backlog ii 🛛 110% 📔 🚥 🗟	7 ☆ 👱 🛝 🗊 🛎 🐺 😳 😑
zure DevOps	This project $ ho$ 21419	× ≔ ≞ ⊘ & ெ
crum Test +	国 Scrum Test Team ✓ ☆ ४९	
verview	Backlog Analytics + New Work Item    View as Boa	Actos Administrativos Pruebas Metodologia para Desarrollo de Software
oards	Order Work Item Type Title     Definition of the Type Title	
/ork items	2 Product Backl  Ejemplo Backlog en Integración View wiki pages (0) View and page (0)	
pards	3 Product Backl > E Ejemplo Backlog en Etapa de Desa	SCIUIT TEST TEATH DACKING
acklogs	4 Product Backl 📒 Ejemplo Backlog Asignado	
prints	5 Product Backl E Ejemplo Backlog en etapa inicial	Sprint 1 Current
uenes	Product Backini      goolgig	
ork Item Print		Sprint 2
epos		Spine 2
	11 Deschut Backla E Generate de Consciente Machae Interviewe DCI Subditional	No work scheduled yet
pelines	Formato de Conocimiento Hecnos irregularesDGI - Subdirecci.	
	C ŵ 0 i i i i i i i i i i i i i i i i i i	C

Grafica No 6 – Búsqueda de Product Backlogs Ítems

### E. Acceso a la información

Finalmente, el usuario podrá tener acceso a la información del Product Backlog Ítem con el fin de continuar con el proceso.



Grafica No 7 – Información del Product Backlog Ítem

			INSTRUCTIVO DE ACCESO A LA HERRAMIENTA DE GESTION DE DESARROLLO	Código:130,06,05-2
Ø	El futuro es de todos	Unidad para la atención y reparación integral a las víctimas	GESTION DE LA INFORMACION	Versión:01
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fecha: 20/12/2021
			PROCEDIMIENTO SISTEMAS DE INFORMACION	Página <b>5</b> de <b>5</b>

### **5. RECOMENDACIONES**

- Es importante recalcar, que el usuario cuenta con dos opciones de ingreso a un Product Backlog Ítem:
  - 1. Por medio del enlace que llega a su correo cuando se crea un Product Backlog Ítem o cuando es mencionado dentro de un comentario de este.
  - 2. Por medio de pantalla inicial de la herramienta de gestión de desarrollo, contando con el nombre del proyecto al que pertenece el Product backlog y el ID del mismo.

### 6. ANEXOS

Anexo 1: Procedimiento sistemas de información

Anexo 2: Guía 1. Solicitud de requerimiento de creación de nuevo sistema de información o mantenimiento de existentes

Anexo 3: Guía 2. Asignación del requerimiento

Anexo 4: Guía 3. Desarrollo

Anexo 5: Guía 4. Pruebas de calidad

Anexo 6: Guía 5. Pruebas funcionales

Anexo 7: Guía 6. Paso a producción

Anexo 8: Instructivo creación Product Backlog Ítem Hijo asociado al Product Backlog Ítem Principal

Anexo 9: Instructivo para gestionar impedimentos

### **7. CONTROL DE CAMBIOS**

Versión	Fecha	Descripción de la modificación
1	20/12/2021	Creación del documento